

Pressmeddelande

Från Angereds Närsjukhus

2013-05-17 15:00

Projektet "Lekande lätt" får 500 000 kr

Idag finns många olika sätt att använda teknik och utnyttja olika typer av digitala tjänster för att hjälpa människor till ett friskare liv. "Gameification" är ett exempel på hur man kan arbeta med modern digital spelteknik för att utveckla den proaktiva hälsovården av bland andra barn och ungdomar med fetma.

Nu är det klart att Angereds Närsjukhus får ett bidrag på 500.000 kr från Vinnova (verket för innovationssystem), för att arbeta med projektet "Lekande lätt" och planering för Gameification.

- Det känns jätteroligt, framförallt eftersom vi fick detta i så hård konkurrens, säger Ida Wernered, utvecklingschef på Angereds Närsjukhus och som har genomfört ansökan.

Angereds Närsjukhus har ett unikt folkhälsoupdrag där bland annat område vikt ingår. Projektplaneringen görs i samverkan med bland andra Sahlgrenska akademien och Business Region Göteborg.

- Nu när vi vet att vi får pengar, kan vi starta omgående, berättar Ida Wernered. Vi hoppas att detta kommer att kunna göra verklig skillnad för våra patienters hälsa framöver.

Kontaktperson: Ida Wernered, utvecklingschef, tel: 0705 - 13 38 42

Johanna Steier, kommunikationschef, tel: 0702 - 70 93 77

Publicerad av: Johanna Wiechel Epost: johanna.steier@vgregion.se